

РАЗРАБОТКА VR/AR

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Разработка VR/AR-приложений» имеет техническую направленность.

В современном цифровом мире, где виртуальная (VR) и дополненная реальность (AR) стремительно набирают популярность, программа «Разработка VR/AR-приложений» предоставляет учащимся уникальную возможность погрузиться в эту захватывающую сферу.

В рамках обучения обучающиеся познают базовые принципы информатики, узнают об основных концепциях и средах разработки VR/AR-приложений. Они также получают практические навыки 3D-моделирования, графики и анимации, необходимые для создания захватывающих виртуальных и дополненных миров. Кроме того, программа «Разработка VR/AR-приложений» развивает в обучающихся важные профессиональные и гибкие компетенции, такие как: аналитическое мышление и решение проблем, креативность и воображение, самостоятельность и инициативность, командное взаимодействие и сотрудничество, коммуникативные навыки, управление временем и планирование.

По окончании курса учащиеся будут обладать следующими знаниями и навыками: Понимание принципов и возможностей VR/AR-технологий, знание базовых понятий информатики и основ программирования, навыки 3D-моделирования, графики и анимации, умение разрабатывать и внедрять VR/AR-приложения, самостоятельное подключение и настройка необходимого оборудования и программного обеспечения, базовые знания объектно-ориентированного программирования. Получив эти знания и навыки, выпускники программы будут подготовлены к продолжению обучения в области компьютерных наук, информационных технологий или смежных сферах. Они смогут реализовать свои идеи, создавать инновационные VR/AR-приложения и вносить свой вклад в развитие этой динамично развивающейся отрасли.

Программа рассчитана на обучающихся в возрасте от 10 до 18 лет.

Занятия по программе рассчитаны на 144 часа и проводятся 2 раза в неделю по 2 академических часа.